

## Goldiges Quadrat Spielanleitung

MO

22.2.22

### Vorbereitung:

Jeder Spieler bekommt Quadrat mit 9 Feldern, nummeriert 1-9, und 9 Bildkarten mit den Grafiken goldige Ziffer.

Bedeutung der Bildkarten:



Balken 1 Domino 2 Corona 3 Pyramide 4 Stern 5 Ecken 6



Treppe 7 Blume 8 Baum 9

### Spielverlauf:

2 Würfel, nach dem Wurf Wahl zwischen den Würfelaugen,  
Pasch bedeutet freie Wahl einer beliebigen Ziffer, notwendig für 7, 8, 9  
die passende Figur auf das zugehörige freie Feld legen, sonst aussetzen  
Spielende, wenn einer alle neun Figuren auf die neun Felder abgelegt hat

**Option (schnellerer Verlauf):** immer auch Summe oder Differenz der Würfelaugen möglich

### erschwerter Version:

die Bildkarten aller Spieler werden gemischt und als verdeckter Stapel in die Mitte gelegt.  
In der ersten Runde nimmt jeder Spieler eine Bildkarte und legt sie offen vor sich ab.  
Ab der zweiten Runde hat der Spieler zwei Möglichkeiten.

#### Entweder:

eine weitere Bildkarte ziehen und offen vor sich ablegen.

Falls er die gezogene Bildkarte nicht mehr benötigt, schiebt er sie unter den Kartenstapel zurück.

#### Oder:

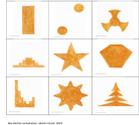
würfeln und entsprechend eine passende seiner Bildkarten im Quadrat abzulegen.

### Ranking:

Für Spielende 10 Punkte, sonst für jedes abgelegte Bild einen Punkt.

Für eine Diagonale ohne Berührung zu waagerechten oder senkrechten Nachbarfeldern im  
Spielverlauf 5 Punkte (also zwei Diagonalen 10 Punkte) plus zusätzlich abgelegte.

Alle Rechte (Urheberrechte/copyright) für  
Grafik, Bilder, Idee, Gestaltung, Ausführung, Bezeichnungen, Regeln,  
Veröffentlichung, Verwertung, Vervielfältigung  
sind dem Autor Martin Orack vorbehalten.



## Goldiges Quadrat Spielanleitung

MO

22.2.22

### Weitere Spielvarianten mit einem gemeinsamen Quadrat:

#### Variante 1:

Alle Spieler haben einen kompletten Bildkarten-Satz, die Karten müssen dann farblich markiert werden, damit sie später noch dem jeweiligen Spieler zugeordnet werden können. Der sonstige Spielablauf bleibt gleich.

Bei der Auswertung kann wie bei Tic-Tac-Toe jede Dreierreihe eines Spielers (Farbe) mit 3 zusätzlichen Punkten gewertet werden.

#### Variante 2:

Es wird mit 9 Bildkarten gespielt, die als verdeckter Stapel ausgelegt sind. Jeder Spieler sagt voraus, welches Bild er zieht. Stimmt es, darf er anlegen, stimmt es nicht, wird die Karte als unterste wieder unter den Stapel geschoben. Wer sich das am besten merken kann (Memory-Effekt), wird immer mehr richtige Ansagen machen.

Das Spiel ist beendet, wenn alle Karten angelegt sind.

Die Bewertung erfolgt während des Spiels mit dem Zahlenwert der Bildkarte, wer das Spiel beendet bekommt zusätzlich 10 Punkte.

#### Variante 3:

Ein gemeinsame Spielquadrat, 9 gemeinsame Bildkarten. Beides wird von allen Spielern benutzt. Spielverlauf, Würfeln und Ablegen bleiben unverändert.

Alle Rechte (Urheberrechte/copyright) für Grafik, Bilder, Idee, Gestaltung, Ausführung, Bezeichnungen, Regeln, Veröffentlichung, Verwertung, Vervielfältigung sind dem Autor Martin Orack vorbehalten.